



Monterrey, N.L., a 12 de enero de 2016

INSTRUYE CTAINL A PERIODISTAS DE NUEVO LEÓN EN TRANSPARENCIA



La Comisión de Transparencia y Acceso a la Información del Estado de Nuevo León (CTAINL), impartió una plática informativa en materia de Transparencia, Acceso a la Información y Protección de Datos Personales a periodistas de la entidad.

Lo anterior, se llevó a cabo en la sala de juntas del citado órgano garante, en donde el grupo de comunicólogos que asistió a esta actividad, entre los que se encontraba el Presidente de la Asociación de Periodistas de Nuevo León, A.C., Maestro Jesús

Óscar González Medina, fueron recibidos por el Comisionado Propietario, Lic. Sergio Mares Morán, quien les agradeció su interés por participar en este tipo de eventos.

“Les damos las gracias a nombre de la Comisión de Transparencia, por el interés que tienen de conocer más sobre la cultura de la transparencia y el derecho de acceso a la información, así como la protección de los datos personales, esperamos que todas sus inquietudes sean disipadas durante esta plática”, expuso.

Posteriormente, el Director y el Coordinador de Capacitación de la CTAINL, Lic. Jesús Garza Guerra y Lic. Félix Garza González, respectivamente, iniciaron la charla sobre “Generalidades de la Ley de

Boletín de Prensa

Unidad de Comunicación

Comisión de Transparencia y Acceso a la Información del Estado de Nuevo León



Transparencia y Acceso a la Información del Estado de Nuevo León”.

Durante esta actividad, los expositores de este órgano colegiado, les explicaron a los comunicólogos, no sólo como elaborar una solicitud de información, sino además las multas que se les aplica a los servidores públicos que incumplen con las disposiciones de la Ley de Transparencia, entre otros temas.

Al término de la plática, los periodistas externaron a los funcionarios de la Comisión de Transparencia, su deseo de que este organismo siga organizando eventos similares, tales como talleres, seminarios y diplomados en donde se puedan actualizar en la materia.